



Jahresübersicht

Ergänzende
Spielideen
in Baustein

Nr.	Titel	Inhalte	Pädag. Ziel	Ergänzende Spielideen in Baustein
1	Das Jahr der Wildkatze beginnt	Kennenlernen, Gruppenplatz im Wald festlegen, Regeln aufstellen	Vertraut werden	
2	Waldforscher	Wir erkunden einen Waldabschnitt; Such- und Sammelspiele zur Erkundung des Geländes;	Rituale wiederholen, Gruppe festigen, Emotionale Bindung aufbauen	
3	Die Wildkatze im Jahreslauf I; Die heimliche Jägerin	Erarbeitung der Lebensweise der Wildkatze	Vertraut werden mit einer Tierart; Erarbeitung von Lebensweise und Ernährungsgewohnheiten	
4	Lebensraum Wald: Waldbewohner	Beutetiere der Wildkatze spielerisch kennen lernen	Ökologische Zusammenhänge erkennen	17, 18
5	Mit dem Förster durch den Wald	Geführte Exkursion mit Förster/Försterin	Authentische Person kennen lernen; Wissen aus erster Hand	15 und 16
6	Lebensraum Wald: Mein Freund der Baum	Kennenlernen wichtiger, heimischer Baumarten; Sinnesspiel „Baummassage“	Mit einem Baum vertraut werden; emotionale Bindung aufbauen; Alte Bäume als wichtige Glieder im Ökosystem erkennen.	
7	Den Wald mit allen Sinnen erleben	Naturerfahrungsspiele rund um die Sinne „hören“, „sehen“, „riechen“	Sinneswahrnehmungen fokussieren und sensibilisieren; emotionale Bindung aufbauen	8
8	Die Wildkatze im Jahreslauf II: Sinnesleistungen	Spielerisches entdecken der Sinnesleistungen der Wildkatze	Aufbauend auf Baustein 7; Nun wird Bezug zur Wildkatze hergestellt.	7 und 13
9	Überlebensstrategien im Winter	Wie begegnen Tiere der Winterkälte (Wildkatze und ihre Beutetiere); Gruppen-Experimente und Naturerlebnisspiele	Eigenes Forschen und Entdecken; Rückschlüsse auf das Leben der Tiere ziehen	
10	Lebensraum Wald II: Waldbewohner und ihre Spuren	Naturerlebnisspiele	Wissenserwerb durch eigenes Entdecken; Kreative Umsetzung	
11	Ein Wald-Geschichten-Abend	Mythen und Märchen für lange Winterabende; Spielen; Waldtagebuch und/oder Senkrechtgedicht erstellen	Gruppenbindung erhöhen; Literaturkompetenz erwerben und kreative Umsetzung; Gemütliches Zusammensein bei schlechtem Wetter	
12	Wildkatze oder Hauskatze	Unterscheidung der verwandten Arten; Hörbuch über das Findelkind Felis	Wissenserwerb und Problembewusstsein schaffen; Bezug zu eigenen Lebenserfahrungen	

Tabelle Fortsetzung

Jahresübersicht				Ergänzende Spielideen in Baustein
Nr.	Titel	Inhalte	Pädag. Ziel	
13	Auf den Spuren der Wildkatze: Forschen für den Artenschutz	Besuch in einem Wildkatzenzentrum o. ä.	Methoden der Artenschutzforschung kennen lernen	
14	Die Wildkatze im Jahreslauf III: Auf der Suche nach einer sicheren Höhle	Naturerfahrungsspiele rund um Bäume und Baumhöhlen	Erkennen geeigneter Lebensräume für die Wildkatze und andere Tiere	19
15	Urwald in Deutschland?	Exkursion in den Wald; eigene Waldforschung betreiben und kreative Umsetzung	Menschlichen Einfluss auf den Wald erkennen	16
16	Lebensraum Wald III: Der Wald kann erzählen – Geschichte erfahrbar machen	Forschen und Entdecken rund um einen Baumstumpf	Größere Zeiträume betrachten; Orientierung in Zeit und Raum	Bezug zu sich selbst herstellen über Spiel in Baustein 6
17	Ökologisches Netz: Einer hängt vom anderen ab	Soziale Spiele rund um gegenseitige Abhängigkeiten; Wie hängen Organismen in einem Ökosystem voneinander ab?	Wechselseitige Abhängigkeiten am eigenen Leib erfahren	
18	Überleben durch besondere Anpassungen	Anpassungen von Räubern und Beutetieren erfahren und erkennen	Transferleistung: Von Beobachtungen auf ökologischen Nutzen schließen	
19	Die Wildkatze im Jahreslauf IV: Ein neues Wildkatzenjahr beginnt	Kinderstube der Wildkatze entdecken mittels Fotos und Film	Wissenserwerb; Empathie entwickeln	22
20	Hecken als Landschaftselement und Lebensraum	Bewegungs- und Lernspiele rund um die Hecke und ihre ökologischen Funktionen	Hecken als wertvollen Lebensraum erkennen	
21	Lebensraum Wald IV: Biotope verbinden – Lebensräume aufwerten	Mehrtägige Naturschutzmaßnahme „Benjeshecke“	Eigene Handlungsoptionen ausnutzen	20
22	Handlungsansätze: Gute Presse für die Wildkatze	Pressearbeit vorbereiten und durchführen	Für ein Ziel aktiv werden; Handlungsbezug	
23	Die Wildkatze – eine Europäerin	Deutsch – französische Arbeitsvorlagen; Gruppenspiel mit „Sprachbarriere“	Den Blick in die Nachbarländer richten; Artenschutz ist nur möglich, wenn Menschen grenzüberschreitend handeln.	
24	Übernachtung im Wald	Abschlusserebnis: Den Wald bei Nacht erleben mit begleitendem Programm	Der Natur und sich selber ganz nahe sein; Selbsterfahrung; Gruppenerlebnis	